

T.C.
AKDENİZ ÜNİVERSİTESİ GÜZEL SANATLAR ENSTİTÜSÜ
2026-2027 GÜZ YARIYILI MÜZİK ANABİLİM DALI
YÜKSEK LİSANS PROGRAMI
KOŞUL VE ESASLARI

Yüksek Lisans Sınavlarının Yapılış Şekli

Sınavlar iki basamak halinde yapılacaktır. İlk aşamada *Bilim* sınavı, ikinci aşamada ise *Mülakat / Yetenek* sınavı uygulanacaktır.

1. Yüksek Lisans Birinci Basamak “Bilim Sınavı”

Birinci basamak olan “Bilim Sınavının” yüz (100) puan üzerinden değerlendirilmesi ve dört (4) soru üzerinden “**alan sınavı**” içeriğinde yapılması ve her sorunun 25 (yirmi beş) puan değeri taşıması,

2. Yüksek Lisans İkinci Basamak: Mülakat/Yetenek Sınavları

İkinci basamak olan “Mülakat/Yetenek” Sınavının değerlendirilmesi (eserin müzikal düzeyi, teknik ve yorum) yüz (100) puan üzerinden yapılacaktır. Ayrıca aday, bu aşamada bilimsel ve sanatsal alan çalışmalarına ilişkin bir dosya / klasör hazırlayarak jüriye teslim edecektir.

Çalgı performansı için adaylardan notası ile Dünya Etnik, Klasik Batı ya da Geleneksel Türk Müziği çalgılarından herhangi birinden, farklı tür ve/veya dönemlere ait en az üç eser çalması istenecektir. Aday, çalacağı eserlerin notasını, sınav öncesinde 3 nüsha halinde jüriye teslim edecektir.

- a.** Bütün adaylar sınavın başlama tarih ve saatinde sınav yerinde bulunmakla yükümlüdürler.
- b.** Jüri, sınav günü, sınav saatinden önce toplanarak, Yazılı Sınavda sorulacak soru/soruları belirler.
- c.** Uluslararası adayların yüksek lisans programına kabul edilmesi için başarı notu; lisans not ortalamasının %40'ı, yazılı olarak yapılacak alan sınavı puanının %60'ı dikkate alınarak hesaplanır. Başarı notu 65 puan ve üzeri olan adaylar başarılı kabul edilir ve puanlar yüksek puandan düşük puana doğru sıralanır. Uluslararası kontenjana başvuran adaylara, diğer adaylar için geçerli bilimsel değerlendirme ve mülakat/yetenek koşulları uygulanacaktır.
- d.** Giriş sınavını Asil listede kazanan ancak Enstitü tarafından belirlenen süre içerisinde kayıt yaptırmayan adayların yerine, başarı sırasına göre Yedek listeden adaylar kabul edilecektir.